

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ  
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА  
ЕКАТЕРИНБУРГА

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ - ДЕТСКИЙ САД  
КОМБИНИРОВАННОГО ВИДА  
«НАДЕЖДА»**

Баумана, ул., д.4, Екатеринбург, 620017  
тел.: (343)321-71-55, (343) 278-05-06,  
факс: (343)321-71-55; 321-71-56  
E-mail: [elena\\_art10@mail.ru](mailto:elena_art10@mail.ru)  
<http://nadegda.tvoyasadik.ru>

**РЕКОМЕНДАТЕЛЬНОЕ ПИСЬМО.**

В период с 01.05.2018 г. по 31.08.2020 г. проект «Играем и моделируем в LigoGame» (автор – разработчик А.В. Молоднякова) апробирован в рамках программы деятельности городской сетевой инновационной площадки филиала Муниципального бюджетного дошкольного образовательного учреждения - детского сада комбинированного вида «Надежда» детский сад комбинированного вида № 576 по теме «Развитие инженерного мышления дошкольников посредством использования технологии игрового компьютерного моделирования на веб-платформе LigoGame».

Цель программы: создание условий для развития элементарных навыков инженерного мышления детей дошкольного возраста средствами игрового компьютерного моделирования на веб-платформе LigoGame.

Задачи программы:

1. Апробировать условия использования формы электронного обучения модели 1:1 в образовательной деятельности детей среднего и старшего дошкольного возраста.
2. Апробировать технологию игрового компьютерного моделирования на веб-платформе LigoGame в целях развития элементарных навыков инженерного мышления детей среднего и старшего дошкольного возраста.
3. Формировать элементарные навыки инженерного мышления у детей дошкольного возраста средствами игрового компьютерного моделирования на веб-платформе LigoGame.
4. Повысить профессиональную компетентность педагогов в развитии элементарных навыков инженерного мышления детей дошкольного возраста посредством формы электронного обучения модели 1:1 и технологии игрового компьютерного моделирования на веб-платформе LigoGame.

В ходе реализации программы (проекта) получены следующие результаты:

- 1) создан компьютерно – игровой комплекс модели 1:1, где на персональных компьютерах установлена программа ЭВМ «электронная среда для 3 D моделирования LigoGame», в комплекс входит принтер для 3 D печати файлов STL «LigoGame»;
- 2) число апробированных педагогами образовательных проектов с детьми посредством использования технологии игрового компьютерного моделирования на веб-платформе LigoGame согласно учебно-тематическому плану программы дополнительной общеразвивающей направленности «Играем и моделируем в LigoGame» - 34 занятия;
- 3) доля педагогических работников, прошедших обучение по использованию технологии игрового компьютерного моделирования на веб-платформе LigoGame - 100 процентов (20 педагогов);

- 4) число проведенных мероприятий по презентации опыта работы и результатов реализации проекта педагогическому сообществу, родителям – 22. Проведены следующие мероприятия.

		<b>Федеральные, муниципальные площадки</b>
2018	Международный фестиваль детского и молодежного научно – технического творчества «От винта!» город Екатеринбург	мастер-класс «LigroGame-проектируй и создавай свой мир!»
2018	Международный форум «Город образования» город Москва	<ul style="list-style-type: none"> <li>• мастер-класс «Изучение в игровой форме признака «форма»</li> <li>• мастер-класс «Гусеница»</li> </ul>
2018	Международная промышленная выставка ИННОПРОМ – 2018	Презентация проекта «LigroGame – проектируем и создаем свой Мир!»
2018	Августовское совещание педагогических и руководящих работников города Екатеринбурга, секция «Растим будущих инженеров: методики развития технического творчества у дошкольников» город Екатеринбург	«Современные технологии развития технического творчества в дошкольном возрасте» мастер-класс «Гусеница»
2018	Всероссийская научно-практическая конференция «Стратегии развития дошкольного и начального образования в эпоху модернизации» город Нижний Тагил	<p>доклады по темам:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• «Моделируем технику военных лет, создаем проект для режиссерской настольной дидактической игры «Битва на Курской дуге»</li> <li>• Примеры игровых и проблемных задач на этапе изучения детьми дошкольного возраста физических признаков объектов живой и неживой природы с помощью игровых персонажей «Осьминог», «Листотел», «Хамелеон», «Слон»</li> <li>• Примеры педагогических практик по изучению признака «материал» в рамках дополнительной программы дошкольного образования «Играем и моделируем в LigroGame»</li> </ul>
2019	Всероссийская научно-практическая конференция «Стратегии развития дошкольного и начального образования в эпоху модернизации» город Нижний Тагил	<p>мастер-класс по использованию схемы «признак-значение» для создания подводного транспорта в рамках темы доклада «Методы развития инженерного мышления дошкольника или «Как превратить автомобиль в подводный транспорт?»»,</p> <p>проект по теме «В гости к «жемчужинке», направленный на развитие математических и естественно-научных представлений детей среднего дошкольного возраста»</p>

2019	SMART EXPO-URAL Международная образовательная выставка – форум город Екатеринбург	презентация проекта "LigroGame - проектируй и создавай свой Мир!" мастер-класс «Играем и моделируем в LigroGame»
2019	Президентский центр Б.Н. Ельцина город Екатеринбург	мастер-классы в программе «Земля и земляне. Играем и моделируем»
2019	III Открытая московская конференция – 2019 «Информационные технологии в дошкольном образовании» на базе ГБОУ Школа «Многопрофильный комплекс Бибирево»	<ul style="list-style-type: none"> <li>• «Игровые математические эксперименты при освоении трехмерной виртуальной среды LigroGame».</li> <li>• Естественнонаучный проект «Солнечная система» на основе технологии 3D моделирования и QR-кода</li> <li>• «Практика моделирования объектов живой природы: наблюдение, составление проекта модели объекта, 3d моделирование в LigroGame»</li> <li>• «Развитие технического творчества детей дошкольного возраста посредством игровой технологии 3D-моделирования в LigroGame»</li> </ul>
2019	Международная промышленная выставка «ИННОПРОМ» город Екатеринбург	«Современные формы раннего инженерного образования для высокотехнологичного производства и сферы IT» (инновационные формы раннего инженерного образования на основе технологии 3D моделирования в LigroGame).
2019	Президентский центр Б.Н. Ельцина, «Точка кипения» город Екатеринбург	«Современные формы раннего инженерного образования для высокотехнологичных производств и сферы IT на основе цифровых технологий». Презентация инновационных педагогических практик в рамках реализации губернаторской программы «Уральская инженерная школа»
2019	VI Федеральный научно-общественный конкурс «Восемь жемчужин дошкольного образования – 2019», номинация «Растим династии инженеров» город Москва - Санкт-Петербург	онлайн-доклад познавательно-исследовательский проект «Тайны морских глубин»
2018	Всероссийский конкурс им. Л.С. Выготского	проект «Моделируем технику военных лет, создаем проект для режиссерской настольной дидактической игры «Битва на Курской дуге»
2019	Всероссийский конкурс им. Л.С. Выготского	проект «Тайны морских глубин» на идеях инженерного направления «бионика»

2019	АНО «Научно-образовательный центр педагогических проектов» Всероссийский информационно-образовательный портал «Академия педагогических проектов Российской Федерации» Всероссийский педагогический конкурс «Инновационные методики и технологии»	публикация «Практика моделирования объектов живой природы: наблюдение, составление проекта модели объекта, 3d моделирование в LigoGame»
2019	II Всероссийский педагогический конкурс «Моя лучшая презентация»	проект «Тайны морских глубин» на идеях инженерного направления «бионика»
2018	МБУ ИМЦ Орджоникидзевского района г. Екатеринбурга	городской конкурс «Педагогическая инициатива – 2018»
2020	Конференция ИТО 2020 XXXI Конференция «Современные информационные технологии в образовании»	доклад «Практика моделирования объектов живой природы: наблюдение, составление проекта модели объекта, 3d моделирование в LigoGame»
<b>Семинары на базе площадке филиала Муниципального бюджетного дошкольного образовательного учреждения - детского сада комбинированного вида «Надежда» детский сад комбинированного вида № 576</b>		
2018	Городской семинар – практикум «Формирование раннего инженерного и технологического образования на основе инновационной программной среды LigoGame в условиях дошкольной образовательной организации»	
2018	Городской семинар – практикум «Реализуем STEAM – подход в познавательной деятельности детей дошкольного возраста: игры с физическими признаками с использованием цифровых инструментов»	
2019	Городской семинар – практикум «Лаборатория STEM – практик LigoGame: эксперименты, поисково-исследовательская деятельность, проектная деятельность детей»	
2019	Городской семинар – практикум «Проектная деятельность детей дошкольного возраста на основе игровой технологии 3 D моделирования в LigoGame: цели, виды игровых проектов, содержание познавательной деятельности детей»	

Опыт и результаты инновационной деятельности по апробации проекта «Играем и моделируем в LigoGame» позволил педагогам повысить свою квалификацию: 1 педагог аттестован на высшую квалификационную категорию, 4 педагога успешно аттестованы на I квалификационную категорию (ранее квалификационной категории не имели).

По результатам реализации задач раннего естественнонаучного и математического образования детей проект «Играем и моделируем в LigoGame» (автор – разработчик А.В. Молоднякова) рекомендуем использовать в комплексе программ дополнительного образования по направлению раннего инженерного и технологического образования детей, а также в разделах основных образовательных программ дошкольного образования.

Заведующий филиалом МБДОУ – детского сада  
комбинированного вида «Надежда»  
детский сад комбинированного вида № 576



*[Signature]*  
О.С. Рябенко